

# SCRUM MASTER

## OBJETIVOS

---

La agilidad surge como respuesta a la necesidad de las empresas de adecuarse a los cambios propios y de sus clientes, de entregar valor de forma temprana y de acompañar la transformación tecnológica sin perder de vista la eficiencia de los procesos y equipos de trabajo. Todo ello para garantizar la competitividad, la rentabilidad del negocio y la satisfacción de los clientes. Entre los marcos de trabajo ágiles, Scrum es la metodología de gestión de proyectos multisectorial más demandada en la actualidad. Profundiza en esta metodología puntera, en sus reglas, roles, artefactos, eventos y estimaciones con el enfoque práctico y experiencial de un experto desarrollador y Scrum Master. Más del 70% de las organizaciones de todo el mundo ya está utilizando enfoques ágiles. Conviértete en Scrum Master y lleva tu desarrollo profesional al siguiente nivel.

## DURACIÓN

---

- 10 horas

## PROGRAMA

---

1. We are a team!
2. Mentalidad y cultura corporativa ágil
3. Agile & Scrum valores & principios
4. 4. Manifiesto ágil
5. Agile & Scrum organizaciones (Como implementarlo o migrar a Scrum)
6. Organizaciones (Agilealliance.org, Scrum.org, Scrumalliance.org, EuropeanScrum.org)
7. Análisis entre modelos clásicos Waterfall y Agile y Scrum
8. La Visión del Producto
  - RoadMap simple, roadmap múltiples.
  - Relación entre Visión y Roadmap del Producto
9. Framework completo de Scrum
  - Reglas
  - Roles
  - Eventos
  - Artefactos

### 10. Los Roles en Scrum

- Scrum Master
- Product Owner
- Development Team
- Scrum Team
- Stakeholders

### 11. Los Artefactos en Scrum

- Product Backlog
- Release Backlog
- Sprint Backlog
- Impediment/Incident Backlog

### 12. Gráficos

- Release/ Product/Sprint Burn down/up chart

### 13. Alcance del Producto/Proyecto (Product Backlog)

- Qué es y qué no es el Product Backlog

### 14. User Stories, Epics, Theme

### 15. Goals, Acceptance Criteria y Definition of Done

### 16. Story Points versus Hours, Velocidad

### 17. Estimaciones

- Los diferentes niveles de estimación en Scrum
- Producto, Proyecto, Release, User Stories, Tasks
- Planning Poker & Affinity Estimation

### 18. Scrum Office / PMO / Scrum Center of Excellence

### 19. Scrum of Scrum (Múltiples equipo, productos, externalizados, off-shore...).

### 20. Visual Management

- Scrum Board/Task Board (simple producto y múltiple producto)

## 21. Los Eventos

- Sprint
- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Backlog Refinement

## 22. Buenas Prácticas en Scrum (oficiales, comunidad internacional y empresariales)

## 23. Preguntas y dudas

## 24. Implementación por los participantes de un proyecto real en Scrum